**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**13S113PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Projekat**

**Master Minds**

A picture containing sport, purple, game, black

Description automatically generated

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**registracija korisnika**

Verzija 1.0

Tim: Ocean’s 4

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 05.03.2020 | 1.0 | Inicijalna verzija | Ana Šaponjić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

* **Uvod**
* **Rezime**

Definicija scenarija upotrebe registracije korisnika.

* **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

* **Reference**

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

* **Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Da li su za registraciju korisnika neophodni svi sledeći podaci: korisničko ime , ime, prezime, e-mail, lozinka? |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

* **Scenario registracije korisnika**
* **Kratak opis**

Da bi se nastavilo kao registrovani korisnik, ovaj korak je neophodan.Da biste se registrovali, potrebni su sledeći podaci: korisničko ime , ime, prezime, e-mail, lozinka. Kao registrovani korisnik imate sledeće mogućnosti: trening,takmičenje,prikaz svojih rezultata, prikaz rang liste. Svaki korisnik se registruje samo jednom, svaki sledeći put, korisnik se samo prijavljuje na svoj nalog.

* **Tok događaja**

**Uspešan scenario registracije korisnika:**

* Korisnik klikom na link ’Registracija igraca’ dolazi na stranicu za registraciju.
* Korisnik popunjava sve potrebne podatke(korisničko ime , ime, prezime, e-mail, lozinka).
* Korisnik klikom na dugme ’Registruj se’ potvrđuje registraciju i ona se čuva u bazi podataka i prebacuje se na stranicu za prijavu.
* Klikom na link ’Nazad’ vraća se na stranicu za prijavu.

**Neuspešan scenario registracije korisnika:**

2.a. Ukoliko korisnik nije uneo sve podatke, neće moći da se registruje dok ih ne unese.

2.b. Ukoliko korisnik nije uneo validnu e-mail adresu, neće moći da se registruje dok je ne unese ispravno.

* **Posebni zahtevi**

Nema.

* **Preduslovi**

Korisnik mora da ima e-mail.

* **Posledice**

Svaka registracija korisnika se registruje u bazi podataka.